

ORGANISATION DES RENCONTRES DÉPARTEMENTALES

Les rencontres concernent les classes de :

- CE2 et CM1 pour le **FOOT BALL**
- CM1 et CM2 pour l'**ENDURO**, le **RUGBY**, la **VOILE**, le **KAYAK**
- CM2 pour le **HANDBALL** et **BASKET- BALL**
- Tous les niveaux pour la **DANSE**
 - Les classes à double niveau CE1 et CE2 ne pourront pas participer.
 - Les classes à double niveau CE2- CM1 joueront et seront classées avec les CM1.
 - Les classes à double niveau CM1- CM2 joueront et seront classées en CM2.
 - Pour les classes à faible effectif, le comptage des points se fera en fonction du nombre d'équipes et de matchs joués.
 - Les élèves de CLIS pourront être intégrés dans les classes inscrites, en fonction des années de naissance.
 - Les rencontres en sports collectifs se font sous forme de tournois et par poules.

QUALIFICATION :

Par circonscription seront qualifiées pour les rencontres départementales (suite aux rencontres intra circonscription) :

- **Foot** : 1 classe de CE2 et 1 classe de CM1
- **Enduro, Rugby** : 1 classe de CM1 et 1 classe de CM2
- **Basket, Hand** : 1 classe de CM2
- **Danse** : 1 classe de n'importe quel cycle
- **Voile, Kayak** : 1 classe de cycle 3

Pour la finale départementale, **une même classe ne pourra être qualifiée que sur 2 activités maximum**. Un éventuel repêchage sera envisagé au cas où exceptionnellement une circonscription rencontrerait des difficultés à présenter une classe dans une activité.

À LA CHARGE DU DIRECTEUR ET DE L'ENSEIGNANT:

- L'intendance (repas – goûter – **EAU**- casquette, la **fourniture d'un sac poubelle**)
- **La liste des numéros de téléphone des familles**
- La désignation des accompagnateurs
- Une note d'information aux parents
- **La liste nominative des élèves de la classe authentifiée par le tampon de l'école et la signature du directeur**
- **Une pharmacie premiers secours**

ASSURANCE :

Les enfants seront assurés par le service EPS 1 du Rectorat, pour les rencontres départementales de 2015/2016.

DATE ET LIEUX DES FINALES DÉPARTEMENTALES 2015/2016

- Mardi 10 Novembre 2015 : **Enduro** au stade de Champ Fleuri à ST Denis pour CM1 et CM2
- Vendredi 29 Avril 2016: **Football** à ST Denis
- Mardi 31 Mai 2016 : **Basket** au collège Albius du Port
- Vendredi 03 Juin 2016 : **Rugby** à la Saline les Bains
- Mardi 07 Juin 2016 : **Handball** à Casabona ST Pierre
- Vendredi 10 Juin 2016 : **Récréadanse** au Gymnase Daniel Narcisse à la Possession
- Mardi 21 Juin 2016: **Kayak** à la Saline (Trou d'eau)
- Jeudi 23 Juin 2016 : **Voile** à la Saline (Trou d'eau)

Lors des finales départementales, toute journée annulée (pluie ou autre empêchement majeur) ne sera pas reportée.

RÈGLEMENTATION DES SPORTS COLLECTIFS 2015 / 2016

LE BALLON :

Il doit être propre à chaque sport collectif et adapté à l'âge des enfants.

LES JOUEURS :

- Tous les élèves d'une **MÊME CLASSE** doivent jouer (et non une sélection de classe et/ou d'école, excepté le cas particulier d'intégration des élèves de CLIS).
- Pour la finale départementale, LA LISTE des élèves de la classe authentifiée par le directeur de l'école sera demandée à chaque enseignant.
- Deux filles au minimum doivent jouer en permanence sur le terrain, quelle que soit l'activité.
- Les élèves nés en **2005 et avant (CE2), en 2004 et avant (CM1), et 2003 et avant (CM2)** ne peuvent participer au jeu. Ils participeront uniquement à l'organisation générale de la rencontre (arbitrage, manager une équipe, tenir une feuille de match), pour la phase de circonscription.

LES REMPLACEMENTS :

- Dans une même équipe, tous les élèves doivent jouer et les remplacements se font à n'importe quel moment, dès que le joueur a quitté le terrain.
- **Aucun joueur d'une équipe n'a le droit de jouer dans une autre équipe. Les équipes ne peuvent être modifiées.**

LES ÉQUIPES :

- Doivent se distinguer par **des maillots ou des chasubles de couleurs différentes.**
- Doivent rester impérativement **en permanence** près du terrain qui leur a été attribué.
(*risque de disqualification si l'équipe n'est pas présente sur le bord du terrain au moment de jouer*)

TENUE DES JOUEURS :

- Short
- Chaussures de sport (ni crampons, ni pieds nus)
- Un tee-shirt ou chasuble de couleur identique pour toute l'équipe
- Pas de bijoux ni de montre
- Pas de casquette pendant les matchs
- **Pas de protège-tibia**

LE CLASSEMENT :

C'est le total des points des équipes de la classe, qui sera pris en compte pour le classement définitif.

- DÉCOMPTE DES POINTS :**
- un match gagné = **4 points**
 - un match nul = **2 points**
 - un match perdu = **1 point**
 - équipe forfait = **0 point**

CALCUL DES POINTS = Total des points de toutes les équipes de la classe

Nombre de matchs joués

EN CAS D'ÉGALITÉ AU CLASSEMENT GÉNÉRAL :

Il sera tenu compte :

- du goal average offensif (du plus grand nombre d'essais, ou de paniers, ou de buts marqués)
- du goal average général (différence des essais, buts, paniers marqués et des essais, buts, paniers encaissés) en cas de nouvelle égalité.

ARBITRAGE :

Lors de la phase départementale, il sera assuré par les CPC, les éducateurs sportifs, un cadre des ligues concernées ou les enseignants. L'arbitrage peut se faire en binôme Adulte/Elève (classe USEP).

Dans ce dernier cas, l'arbitre adulte se positionnera en dehors du terrain (rôle de soutien et de référent) et l'arbitre enfant (Usep ou non) sera sur le terrain.

LITIGE :

- Seuls les CPD, les CPC, responsables de l'organisation, les CTS ou responsables de ligue et l'arbitre formeront un groupe de décision.
- **Toute conduite agressive, ou irrespectueuse de la part d'un élève, d'un enseignant ou d'un accompagnateur sera sanctionnée immédiatement par les responsables de l'organisation du tournoi.**
- Tout joueur auteur de fautes graves (jeu dangereux, brutalité, irrespect, insultes) sera exclu du jeu pendant 1 minute ou définitivement.

RAPPEL IMPORTANT :

Lors des rencontres de circonscriptions ou départementales il est rappelé aux enseignants qu'ils restent **responsables de leurs élèves avant, pendant et après les phases de jeu.**



RENCONTRES DÉPARTEMENTALES EPS 2015/2016

RÈGLEMENT RUGBY

SURFACE DE JEU :

- **Le terrain** : surface de jeu d'environ 30m x 20m
- Les en-butts (d'une largeur 1,50m) correspondent à toute la largeur de la surface de jeu.

LES RÈGLES :

- * **Le ballon** : Un ballon de rugby
- * **Les équipes** : 3 équipes de 7 joueurs (plus les remplaçants) **d'une même classe**
 - Elles doivent se distinguer par des couleurs identiques (maillots, chasubles)
 - 2 filles minimum doivent jouer en permanence sur le terrain
 - **Les classes ne pouvant présenter que 2 équipes (pour cause d'absences), la 3^{ème} équipe manquante est déclarée forfait. (0 point par match non joué).**
- * **L'engagement** :
 - Au début du match, et après un essai
 - **L'équipe qui engage est celle qui a encaissé l'essai.**
 - **Au signal** de l'arbitre, ballon posé au sol, au centre du terrain
 - Les adversaires seront à 3 mètres de la ligne médiane.
- * **La marque** :
 - Aplatir le ballon **dans l'en but adverse, la 1ere ligne en faisant partie.**
 - Un essai = 5 points
- * **Le temps de jeu** : 7 minutes par match sans pause et sans changement de camp
- * **En- avant** : Tout partenaire du porteur de balle situé entre celui-ci et la ligne d'en but adverse ne peut recevoir le ballon (en avant de passe)
- * **Le jeu au pied est interdit**
- * **La remise en jeu** :
 - * Toutes les remises en jeu se font **ballon posé au sol**, l'arbitre fait reculer la défense de 3 mètres, et le jeu commence **au signal de l'arbitre.**
 - * La remise en jeu se fait à l'intérieur du terrain à 3 mètres de toutes lignes.
- * **Le « Tenu »** :
 - tout joueur plaqué au sol doit lâcher le ballon
 - le plaqueur doit lâcher son adversaire lorsqu'il est au sol
 - tout joueur au sol devra se remettre debout pour participer au jeu

DROITS ET DEVOIRS DU JOUEUR	LES INTERDITS
<ul style="list-style-type: none">- Ramasser, porter, passer le ballon- Bloquer ou plaquer le porteur du ballon ou lui prendre le ballon- Respecter ses adversaires et les décisions de l'arbitre	<ul style="list-style-type: none">- Tout plaquage haut (au dessus de la ceinture)- Faire mal (tête, croc en jambes)- Attraper le maillot- Donner un coup d'épaule ou pousser à 2 mains en touche et dans l'aire de jeu- Les cravates (attraper au cou)

- * **Les sanctions** : les fautes seront sanctionnées par un coup franc, à l'endroit où elles auront été commises
- Exclusions** : Tout joueur auteur de fautes graves, sera exclu durant une minute, ou jusqu'à la fin du match en fonction de la gravité de la faute.

RENCONTRES DÉPARTEMENTALES EPS 2015/2016

RÈGLEMENT BASKET-BALL



SURFACE DE JEU :

- * **Le terrain** : Terrain normal de basket-ball

RÈGLES DE JEU :

- * **La durée des rencontres** : 7 minutes sans pause et sans changement de camp
- * **Le ballon** : un ballon de mini basket n° 5
- * **Les équipes** : - 4 équipes de 5 joueurs (plus les remplaçants), **d'une même classe**
 - Elles doivent se distinguer par des couleurs identiques (chasubles, maillots)
 - 2 filles minimum doivent jouer en permanence sur le terrain.
 - **Les classes ne pouvant présenter que 3 équipes (pour cause d'absences) la 4^{ème} équipe manquante est déclarée forfait (0 point par match non joué).**
- * **L'engagement** : Se fait par un entre 2 au centre du terrain (ballon lancé vers le haut par l'arbitre, entre 2 adversaires face à face)
- **La remise en jeu** : Quand un panier est marqué, **la remise en jeu** se fait sur la ligne du fond par l'équipe qui a encaissé le panier.
- Lorsqu'un ballon est sorti du terrain, **la remise en jeu** se fait sur la ligne de touche à l'endroit où est sorti le ballon.
- * **La marque** : - Tout panier réussi vaut **2 points**
 - Tout lancer franc réussi vaut **1 point, il s'effectue sur le demi-cercle en pointillés.**
- * **Les sanctions** : - Les fautes commises sur le terrain occasionnent une remise en jeu à l'extérieur du terrain, à l'endroit le plus proche de la faute
 - Toute **faute** sur un joueur en action de tir entraîne 2 lancers francs.

DROITS ET DEVOIRS DU JOUEUR	LES INTERDITS
Dribbler, passer, lancer le ballon	Faire plus de 2 pas en portant le ballon Reprise de dribble
Prendre le ballon sans toucher l'adversaire	Avoir un contact avec l'adversaire
Gêner le porteur de balle en levant les bras	Arracher ou frapper le ballon des mains de l'adversaire



RENCONTRES DÉPARTEMENTALES EPS 2015/2016

RÈGLEMENTATION FOOTBALL

SURFACE DE JEU :

- **Le terrain** : 1/6 de terrain de football (20m x 30 m)
- **Les buts** : 4 m de large, délimités par des piquets (construits – foot)

RÈGLES DE JEU :

- * **La durée des rencontres** : 7 minutes sans pause et sans changement de camp
- * **Le ballon** : un ballon de football n°4
- * **La tenue** : **crampons et protège tibia interdits**
- * **Les équipes** :- 3 équipes de 6 joueurs (+ les remplaçants) **d'une même classe**
 - Elles doivent se distinguer par des couleurs identiques (chasubles, maillots)
 - 2 filles minimum doivent jouer en permanence sur le terrain
 - **Les classes ne pouvant présenter que 2 équipes (pour cause d'absences), la 3^{ème} équipe manquante est déclarée forfait (0 point par match non joué).**
- * **Les joueurs** :
 - **joueurs de champ** : 5 joueurs sur le terrain +1 gardien
 - **gardien de but** : peut prendre le ballon de la main à proximité de ses buts.
- * **L'engagement** : Se fait au centre du terrain en début de chaque partie et après chaque but marqué.
- * **La remise en jeu** :
 - Lorsque le ballon est sorti hors des lignes de touche, la remise en jeu se fait au pied par le joueur adverse à l'endroit où le ballon est sorti.
 - L'entrée en touche se fait par une passe. Un but ne peut être marqué directement.
 - Lorsque le ballon est mis hors des lignes de but par un défenseur, la remise en jeu se fait par un coup de pied de coin (corner).
- * **Le hors jeu** : La règle du hors jeu ne sera pas appliquée
- * **Les sanctions** : Les fautes seront sanctionnées par un coup franc à l'endroit où elles auront été commises. Un but ne peut être marqué directement.
L'arbitre peut accorder un penalty (coup de pied au but à 7m du but pour toutes les fautes graves).



RENCONTRES DÉPARTEMENTALES EPS 2015/2016

RÈGLEMENT HANDBALL

SURFACE DE JEU :

- * **Le terrain** : normal de handball et/ou **en herbe**

RÈGLES DE JEU :

- * **La durée des rencontres** : 7 minutes sans pause et sans changement de camp
- * **Le ballon** : de taille 0 en cuir, ou synthétique, ne doit pas faire mal et permettre une bonne préhension à une main
- * **Les équipes** : - 3 équipes de 7 joueurs (+ les remplaçants) d'**une même classe**.
- Elles doivent se distinguer par des couleurs identiques (chasubles, maillots....)
- 2 filles minimum doivent jouer en permanence sur le terrain
- 6 joueurs de champ, 1 gardien de but, plus les remplaçants
- **Les classes ne pouvant présenter que 2 équipes (pour cause d'absence), la 3^{ème} équipe manquante est déclarée forfait. (0 point par match non joué).**
- * **L'engagement** : - au milieu du terrain au début du match
- par le gardien de but dans sa surface après un but
- * **Le gardien de but** est libre de ses mouvements dans sa surface de but : il peut participer au jeu hors d'elle mais ne peut y ramener le ballon
- * **Le joueur de champ** : - Il ne peut garder le ballon plus de 5 "sans jouer .
- Il ne peut passer le ballon à son gardien de but quand celui-ci est dans sa surface de but (zone).
- Il ne peut faire plus de 3 pas ballon en main.
- Il n'a pas droit à la reprise de dribble
- Il n'a pas le droit de pénétrer dans la surface de but (zone).
- * **La remise en jeu** : - Lorsque le ballon franchit **la ligne de côté** (ligne de touche), remise en jeu un pied posé sur cette ligne
- Lorsque le ballon franchit **la ligne de fond** (ligne de but), remise en jeu par le gardien de but, sauf si le ballon a été touché par un défenseur (jet de coin ou corner)
- * **Les sanctions** : - Toute faute sera sanctionnée par **un jet franc** à l'endroit de la faute, l'adversaire étant obligatoirement à 3 m
- Toute faute grossière à proximité de la surface de but et toute faute sur le bras du tireur sont sanctionnées par **un jet à 7 m** (penalty), sans empiéter sur la surface de but.



FICHE D'ENGAGEMENT EN FOOTBALL

A retourner au CPC – EPS le, au plus tard

CIRCONSCRIPTION DE

École :

Téléphone :

Directeur :

Classe	Effectif	Enseignant + N° portable

(Préciser nom et prénom)

	ÉQUIPE 1	DATE NAISS J / M / A		ÉQUIPE 2	DATE NAISS J / M / A		ÉQUIPE 3	DATE NAISS J / M / A
1			1			1		
2			2			2		
3			3			3		
4			4			4		
5			5			5		
6			6			6		
7			7			7		
8			8			8		
9			9			9		
10			10			10		

RAPPEL IMPORTANT : Lors des phases de circonscriptions et /ou départementales il est rappelé aux enseignants qu'ils restent **responsables de leurs élèves avant, pendant et après les phases de jeu.**



FICHE D'ENGAGEMENT EN HANDBALL

A retourner au CPC – EPS le, au plus tard

CIRCONSCRIPTION DE

École :

Téléphone :

Directeur :

Classe	Effectif	Enseignant + N° Portable

	ÉQUIPE 1	DATE NAISS J / M / A		ÉQUIPE 2	DATE NAISS J / M / A		ÉQUIPE 3	DATE NAISS J / M / A
1			1			1		
2			2			2		
3			3			3		
4			4			4		
5			5			5		
6			6			6		
7			7			7		
8			8			8		
9			9			9		
10			10			10		

RAPPEL IMPORTANT : Lors des phases de circonscriptions et /ou départementales il est rappelé aux enseignants qu'ils restent **responsables de leurs élèves avant, pendant et après les phases de jeu.**



FICHE D'ENGAGEMENT EN BASKET- BALL

A retourner au CPC – EPS le, au plus tard

CIRCONSCRIPTION DE.....

École :
Téléphone :
Directeur :

Classe	Effectif	Enseignant + N° de tel

(Préciser nom et prénom)

ÉQUIPE 1			ÉQUIPE 2			ÉQUIPE 3			ÉQUIPE 4		
		Date Naiss J/M/A			Date Naiss J/M/A			Date Naiss J/M/A			Date Naiss J/M/A
1			1			1			1		
2			2			2			2		
3			3			3			3		
4			4			4			4		
5			5			5			5		
6			6			6			6		
7			7			7			7		
8			8			8			8		

RAPPEL IMPORTANT : Lors des phases de circonscriptions et /ou départementales il est rappelé aux enseignants qu'ils restent **responsables de leurs élèves avant, pendant et après les phases de jeu.**



FICHE D'ENGAGEMENT EN RUGBY

A retourner au CPC – EPS le, au plus tard

CIRCONSCRIPTION DE

École :

Téléphone :

Directeur :

Classe	Effectif	Enseignant + N° portable

(Préciser nom et prénom)

	ÉQUIPE 1	DATE NAISS J / M / A		ÉQUIPE 2	DATE NAISS J / M / A		ÉQUIPE 3	DATE NAISS J / M / A
1			1			1		
2			2			2		
3			3			3		
4			4			4		
5			5			5		
6			6			6		
7			7			7		
8			8			8		
9			9			9		
10			10			10		

RAPPEL IMPORTANT : Lors des phases de circonscriptions et /ou départementales il est rappelé aux enseignants qu'ils restent **responsables de leurs élèves avant, pendant et après les phases de jeu**